

目录

- [说明](#)
- [环境配置说明](#)
 - [基础信息](#)
 - [认证方式 \(Authorization 配置\)](#)
 - [apifox 中Auth设置如下截图](#)
- [发现网关](#)
 - [HEAD 发现网关](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [添加网关](#)
 - [POST 添加网关](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [设备管理](#)
 - [GET 获取设备列表](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
 - [GET 获取单个设备](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [房间管理](#)
 - [GET 获取房间列表](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
 - [GET 获取单个房间](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [灯具管理](#)
 - [GET 获取灯具列表](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
 - [GET 获取单个灯具](#)

- [返回结果结构](#)
- [PUT 控制灯具](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [灯具群组管理](#)
 - [PUT 灯具群组控制](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [场景管理](#)
 - [GET 获取场景列表](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
 - [GET 获取单个场景](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
 - [PUT 触发场景](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [同步器管理](#)
 - [GET 获取同步器列表](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
 - [GET 获取单个同步器](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
 - [PUT 控制同步器](#)
 - [请求参数](#)
 - [返回结果](#)
 - [返回数据结构](#)
- [订阅/推送](#)
 - [概述说明](#)
 - [前置条件](#)
 - [概述](#)
 - [各类参数](#)

- [设备管理](#)
 - [一. 设备新增](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
 - [二. 设备删除](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
 - [三. 设备更新](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
- [灯具管理](#)
 - [一. 灯具更新](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
- [房间管理](#)
 - [一. 房间新增](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
 - [二. 房间删除](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
 - [三. 房间更新](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)

- [场景管理](#)
 - [一. 场景新增](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
 - [二. 场景删除](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
 - [三. 场景更新](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
- [同步器管理](#)
 - [一. 同步器更新](#)
 - [1. topic](#)
 - [2. payload](#)
 - [3. 字段说明](#)
 - [4. 功能说明](#)
- [接口授权](#)
- [数据模型](#)
 - [ResInfo](#)
 - [属性](#)
 - [DeviceDetail](#)
 - [属性](#)
 - [PowerOn](#)
 - [属性](#)
 - [ColorXY](#)
 - [属性](#)
 - [LightDetail](#)
 - [属性](#)
 - [RoomDetail](#)
 - [属性](#)
 - [SceneDetail](#)
 - [属性](#)

◦ [SyncDetail](#)

▪ [属性](#)

说明

一、文档概述

本文档旨在为第三方提供详细的指南，以便能够通过接口顺利使用我方的网关设备。通过清晰的说明和示例，帮助你快速理解网关设备的接口功能和使用方法，实现高效的数据交互与集成。

二、适用对象

此文档适用于需要与网关设备进行接口交互的第三方开发者、技术人员和相关合作伙伴。

三、主要内容

文档涵盖了网关设备接口的技术规范、请求与响应格式、认证方式、错误处理等关键信息，同时提供了实际的代码示例和常见问题解答，以确保你在使用过程中能够顺利解决各种问题。

四、注意事项

在使用网关设备接口时，请务必注意以下几点：

- 严格按照文档中的技术规范进行接口调用，以确保数据的准确性和完整性。
- 妥善保管接口的认证信息，避免泄露给未经授权的人员。
- 在遇到问题时，可通过右上方的“讨论”进入社区得到解答。

希望本文档能够为你使用网关设备接口提供有力的帮助，让你能够轻松实现与网关设备的高效集成。

环境配置说明

基础信息

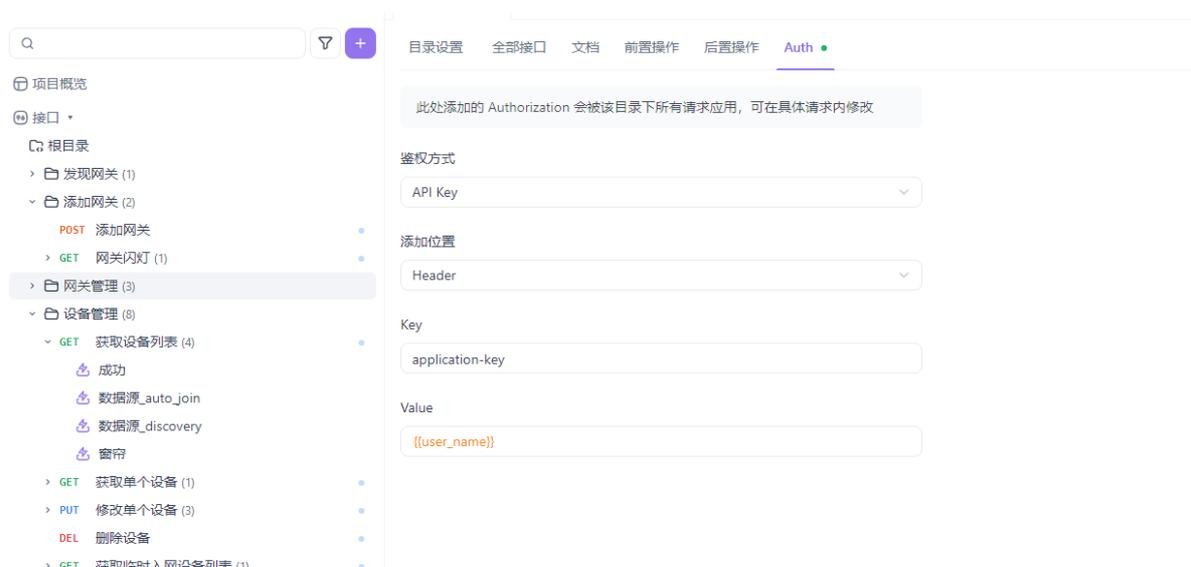
名称	值	说明
协议	HTTP	
主机地址	127.0.0.1	网关ip
端口	8080	
根路径	/	

认证方式 (Authorization 配置)

项目	值	说明
鉴权方式	API Key	使用一个固定的 Key 进行接口访问授权

项目	值	说明
添加位置	Header	Key 会被加在 HTTP 请求头中
Key	application-key	这是 HTTP Header 的键名, 例如: application-key: <值>
Value	user_name	添加网关之后 获取到的username

apifox 中Auth设置如下截图



发现网关

HEAD 发现网关

HEAD /use_udp_broadcast_to_find_gateway

说明

- 使用UDP调试软件测试此接口
- 端口号为9001
- 如果是代码实现, 监听地址为 0, 或 "0.0.0.0", 发送地址为 0xFFFFFFFF, 或 "255.255.255.255"

流程

- 默认返回的 link_enable 是 false, 按一下按键后会返回 true
- 然后 link_remain_ms 会重置为10秒, 并开始倒计时, 倒计时结束后 将变成0, 同时 link_enable 也会变成 false

Body 请求参数

```
{
  "op": 101
}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
op	body	integer	是	操作符	101: 发现

返回示例

```
{
  "op": 102,
  "data": {
    "name": "Bwee Bridge",
    "model": "BWB001",
    "version": "v1.0.0",
    "mac": "60:A4:34:B0:00:0B",
    "ip": "192.168.41.104",
    "link_enabled": false,
    "link_reman_ms": 0,
    "reset_id": "4A0E443C-3444-4592-8662-DDAE45AD7AF7"
  }
}
```

```
{
  "op": 102,
  "data": {
    "name": "Bwee Bridge",
    "model": "BWB001",
    "version": "v1.0.0",
    "mac": "60:A4:34:B0:00:0B",
    "ip": "192.168.41.104",
    "link_enabled": true,
    "link_reman_ms": 9700,
    "reset_id": "4A0E443C-3444-4592-8662-DDAE45AD7AF7"
  }
}
```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
op	integer	true	none	操作符	102: 应答
data	object	true	none		none
» name	string	true	none	产品名称	名称
» model	string	true	none	产品型号	none
» version	string	true	none	版本号	none
» mac	string	true	none	MAC地址	大写, 冒号分隔
» ip	string	true	none	以太网IP地址	用于接口调用的Host部分
» link_enabled	boolean	true	none	是否允许连接	none
» link_reman_ms	integer	true	none	连接剩余时间	单位毫秒
» reset_id	string	true	none	设备ID	none

添加网关

POST 添加网关

POST /api

说明

- 调用此接口前, 请确保 **发现网关** 的应答中, `link_enable` 为 true
- 请求成功后, 请保存用户名, 后续的接口中需要这个用户名

Body 请求参数

```
{
  "device_type": "bweetech#cwgk4rns"
}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
device_type	body	string	是	用户名	任意字符串, 但为了后续方便维护, 建议使用 厂商ID#设备ID 的格式

```
{
  "code": 0,
  "msg": "success",
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {
      "username": "BISyGakszuQEGd4uBM"
    }
  }
}
```

```
{
  "code": -1,
  "msg": "link button not pressed"
}
```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	结果	0 为成功, 负数为失败
» msg	string	true	none	消息	none
» data	object	false	none		none
»» obj	object	false	none		none
»»» username	string	false	none	用户名	需要手动保存,该值用于 接口授权

设备管理

GET 获取设备列表

GET /clip/v2/resource/device

说明

- 此接口的应答中, `data` 为数组
- 支持过滤, 支持以下字段:
 - cat1_id. 1 网关。2 灯。3 同步器。4 配件
 - cat1_id_not

- join_status
- room_uuid
- sn
- 支持扩展, 支持以下字段:
 - ext_light
 - ext_room

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
cat1_id	query	string	否		包含哪些品类的设备, 可以是多个值, 用逗号隔开
cat1_id_not	query	string	否		不包含哪些品类的设备, 可以是多个值, 用逗号隔开
join_status	query	string	否		是否已经添加到网关服务中
room_uuid	query	string	否		房间uuid
sn	query	array[string]	否		none
ext_light	query	string	否		none
ext_room	query	string	否		none
ext_zigbee	query	string	否		none

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "msg": "success",
  "data": {
    "arr": [
      {
        "id": "27968061-68C1-4538-83AF-88E390FD8933",
        "type": "device",
        "name": "Bar Lamp",
        "join_status": 1,
        "online": 1,
        "has_new": 0,
        "product": {
          "cat1_id": 2,
          "cat1_name": "Light",
          "cat2_id": 205,
          "cat2_name": "RGB CW Light",
          "cat3_id": 20504,
          "cat3_name": "Bar Lamp",
          "manufacturer": "Bweetech",
          "model": "915005988001",
          "hardware_version": "6",

```

```

    "software_version": "",
    "zigbee_version": "4.8.8_46"
  },
  "services": [
    {
      "rid": "8C3C3D02-A008-44F2-9C6A-146705167EB3",
      "rtype": "light"
    }
  ]
}
]
}
}
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none		none
» msg	string	true	none		none
» data	object	true	none		none
»» arr	[DeviceDetail]	true	none		none
»»» id	string	true	none	设备 UUID	none
»»» type	string	true	none	类型	此处必然为 device
»»» name	string	true	none	名称	none
»»» join_status	integer	true	none	入网状态	一般, 需要过滤 join_status=1 的设备, 若=0, 代表不是用户想添加的设备
»»» online	integer	true	none	在线状态	1在线, 0离线
»»» has_new	integer	true	none	是否有新版本	1有更新, 0无
»»» product	object	true	none	产品信息	none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»»» cat1_id	integer	true	none	1类id	1网关, 2灯具, 3同步器
»»»» cat1_name	string	true	none	1类名称	none
»»»» cat2_id	integer	true	none	2类id	分类信息, 如 203为CW灯, 205为RGBCW灯
»»»» cat2_name	string	true	none	2类名称	none
»»»» cat3_id	integer	true	none	3类id	精确到产品, 如 20504为 Bar灯
»»»» cat3_name	string	true	none	3类名称	none
»»»» manufacturer	string	true	none	厂商信息	zigbee basic cluster 中的 manufacturer
»»»» model	string	true	none	型号	zigbee basic cluster 中的 model
»»»» hardware_version	string	true	none	硬件版本号	none
»»»» software_version	string	true	none	软件版本号	none
»»»» zigbee_version	string	true	none	Zigbee 版本号	none
»»» services	[ResInfo]	true	none		none
»»»» rid	string	true	none	资源 UUID	none
»»»» rtype	string	true	none	资源类型	none

GET 获取单个设备

GET /clip/v2/resource/device/device_uuid

说明

- 此接口的应答中, `data` 为对象
- 对象的字段信息与 **获取设备列表** 中的一致
- 当UUID不存在时, 会返回 404 Not Found

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "msg": "success",
  "data": {
```

```

"obj": {
  "id": "27968061-68C1-4538-83AF-88E390FD8933",
  "type": "device",
  "name": "Bar Lamp",
  "join_status": 1,
  "online": 1,
  "has_new": 0,
  "product": {
    "cat1_id": 2,
    "cat1_name": "Light",
    "cat2_id": 205,
    "cat2_name": "RGB CW Light",
    "cat3_id": 20504,
    "cat3_name": "Bar Lamp",
    "manufacturer": "Bweetech",
    "model": "915005988001",
    "hardware_version": "6",
    "software_version": "",
    "zigbee_version": "4.8.8_46"
  },
  "services": [
    {
      "rid": "8C3C3D02-A008-44F2-9C6A-146705167EB3",
      "rtype": "light"
    }
  ]
}
}
}

```

```

{
  "code": -1,
  "msg": "not found"
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none		none
» msg	string	true	none		none
» data	object	true	none		none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»» obj	object	true	none		none
»»» id	string	true	none	设备 UUID	none
»»» type	string	true	none	类型	此处必然为 device
»»» name	string	true	none	名称	none
»»» join_status	integer	true	none	入网状 态	一般, 需要过滤 join_status=1 的设备, 若 =0, 代表不是用户想加的设 备
»»» online	integer	true	none	在线状 态	1在线, 0离线
»»» has_new	integer	true	none	是否有 新版本	1有更新, 0无
»»» product	object	true	none	产品信 息	none
»»»» cat1_id	integer	true	none	1类id	1网关, 2灯具, 3同步器
»»»» cat1_name	string	true	none	1类名称	none
»»»» cat2_id	integer	true	none	2类id	分类信息, 如 203为CW灯, 205为RGBCW灯
»»»» cat2_name	string	true	none	2类名称	none
»»»» cat3_id	integer	true	none	3类id	精确到产品, 如 20504 为 Bar灯
»»»» cat3_name	string	true	none	3类名称	none
»»»» manufacturer	string	true	none	厂商信 息	zigbee basic cluster 中的 manufacturer
»»»» model	string	true	none	型号	zigbee basic cluster 中的 model
»»»» hardware_version	string	true	none	硬件版 本号	none
»»»» software_version	string	true	none	软件版 本号	none
»»»» zigbee_version	string	true	none	Zigbee 版本号	none
»»» services	[ResInfo]	true	none		none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»»» rid	string	true	none	资源 UUID	none
»»»» rtype	string	true	none	资源类 型	none

房间管理

GET 获取房间列表

GET /clip/v2/resource/room

说明

- 获取房间列表
- 支持额外数据, 支持以下字段:
 - include_all_room
 - include_no_room
- 支持扩展, 支持以下字段:
 - ext_device
 - ext_light

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
include_all_room	query	string	否		额外包含 "全屋" 这个房间
include_no_room	query	string	否		额外包含 "未分配" 这个房间
ext_device	query	string	否		额外查询 device 信息
ext_light	query	string	否		额外查询 light 信息

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [
      {
        "id": "F80253CD-1118-44E8-A700-3A5953538B63",
        "type": "room",
        "name": "卧室",
        "room_kind": 0,
        "room_type": "",
        "icon": "assets/room/room3.png",
        "background": 1,
        "sequence": 0,

```

```

    "children": [
      {
        "rid": "241D3783-0052-4B35-A892-EF3211F311F5",
        "rtype": "device"
      }
    ],
    "services": [
      {
        "rid": "2F84620F-C289-4AA3-8A1E-D6DE9C33D1F5",
        "rtype": "group_light"
      }
    ]
  }
],
"len": 1,
"obj": {}
},
"msg": "success"
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	消息	none
» data	object	true	none		none
»» arr	[object]	true	none		none
»»» id	string	true	none	房间 UUID	none
»»» type	string	true	none	类型	此处必然为 room
»»» name	string	true	none	名称	房间名字
»»» room_kind	integer	true	none	房间种 类	0普通, 1全屋, 2未分配
»»» room_type	string	true	none	房间分 类	任意字符串, 暂未定义, 可以是 "卧室", "厨房" 等
»»» icon	string	true	none		BweeApp专用

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»» background	integer	true	none		BweeApp专用
»»» sequence	integer	true	none		BweeApp专用
»»» children	[ResInfo]	true	none	包含的设备	目前children的 rtype 必然为 device
»»»» rid	string	true	none	资源 UUID	none
»»»» rtype	string	true	none	资源类型	none
»»» services	[ResInfo]	true	none	服务列表	一般一个房间会包含一个 group_light 的服务
»»»» rid	string	true	none	资源 UUID	none
»»»» rtype	string	true	none	资源类型	none

GET 获取单个房间

GET /clip/v2/resource/room/room_uuid

说明

- 获取单个房间信息

返回示例

200 Response

```
{
  "code": 0,
  "msg": "string",
  "data": {
    "obj": {
      "id": "string",
      "type": "string",
      "name": "string",
      "room_kind": 0,
      "room_type": "string",
      "icon": "string",
      "background": 0,
      "sequence": 0,
      "children": [
        {
          "rid": "string",
          "rtype": "string"
        }
      ]
    }
  }
}
```

```

    ],
    "services": [
      {
        "rid": "string",
        "rtype": "string"
      }
    ]
  }
}
}
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	消息	none
» data	object	true	none		none
»» obj	object	true	none		none
»»» id	string	true	none	房间 UUID	none
»»» type	string	true	none	类型	此处必然为 room
»»» name	string	true	none	名称	房间名字
»»» room_kind	integer	true	none	房间种 类	0普通, 1全屋, 2未分配
»»» room_type	string	true	none	房间分 类	任意字符串, 暂未定义, 可以是 "卧室", "厨房" 等
»»» icon	string	true	none		BweeApp专用
»»» background	integer	true	none		BweeApp专用
»»» sequence	integer	true	none		BweeApp专用
»»» children	[ResInfo]	true	none	包含的 设备	目前children的 rtype 必然为 device

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»»» rid	string	true	none	资源 UUID	none
»»»» rtype	string	true	none	资源类型	none
»»» services	[ResInfo]	true	none	服务列表	一般一个房间会包含一个 group_light 的服务
»»»» rid	string	true	none	资源 UUID	none
»»»» rtype	string	true	none	资源类型	none

灯具管理

GET 获取灯具列表

GET /clip/v2/resource/light

说明

- 用于获取所有的灯, 以及他们当前的状态

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [
      {
        "ability": 79,
        "brightness": 100,
        "color_arr": [],
        "color_cw": 2740,
        "color_len": 0,
        "color_mode": 2,
        "color_rgb": 0,
        "color_rgb_arr": [],
        "color_x": 0,
        "color_y": 0,
        "ext_attr": {
          "motion": 2
        },
        "id": "49F6A5DD-F8FA-4617-9AE1-5F91D0E6E7EF",
        "motion": {},
        "motion_type": [
          1
        ],
        "name": "",
        "on": 1,

```

```

    "pack": [],
    "position_x": 0,
    "position_y": 0,
    "positions": "",
    "power_on": {
      "brightness": 0,
      "brightness_mode": 0,
      "color_cw": 0,
      "color_mode": 0,
      "color_x": 0,
      "color_y": 0,
      "mode": 0,
      "on": 0,
      "on_mode": 0
    },
    "support_dynamic": 0,
    "support_segment": 0,
    "sync_status": 0,
    "type": "light"
  }
],
"len": 3,
"obj": {}
},
"msg": "success"
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	说明信息	none
» data	object	true	none		none
»» obj	object	true	none		none
»» arr	[object]	false	none		none
»»» id	string	true	none	灯具 UUID	none
»»» type	string	true	none	类型	此处固定为 light

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»» name	string	true	none	名字	none
»»» on	integer	true	none	开关状态	none
»»» brightness	integer	true	none	亮度	1-100
»»» color_mode	integer	true	none	颜色模式	0 彩色HSV模式, 1 彩色XY模式, 2 冷暖色, 3 彩色多组XY模式
»»» color_cw	integer	true	none	冷暖值	2000 - 6500
»»» color_x	integer	true	none	XY模式X值	XY色盘中的x值
»»» color_y	integer	true	none	XY模式Y值	XY色盘中的y值
»»» color_len	integer	true	none	分段长度	分段调光时, 分几段
»»» color_arr	[object]	true	none	分段数据	none
»»»» x	integer	true	none	x值	none
»»»» y	integer	true	none	y值	none
»»» pack	[string]	false	none		BweeApp专用
»»» position_x	integer	false	none		BweeApp专用
»»» position_y	integer	false	none		BweeApp专用
»»» positions	string	true	none		BweeApp专用
»»» power_on	PowerOn	false	none	通电反应	none
»»»» mode	integer	true	none	模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义, 3 亮, 4 灭
»»»» on_mode	integer	true	none	开关模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义
»»»» on	integer	true	none	开关	none
»»»» brightness_mode	integer	true	none	亮度模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义
»»»» brightness	integer	true	none	亮度	0-100
»»»» color_mode	integer	true	none	颜色模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义xy, 3 自定义cw

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»»» color_x	integer	true	none	彩色x值	none
»»»» color_y	integer	true	none	彩色y值	none
»»»» color_cw	integer	true	none	冷暖	2000 - 6500
»»» support_segment	integer	true	none	分段能力	1支持分段色, 0 不支持
»»» support_dynamic	integer	true	none	动态场景	1支持, 0 不支持
»»» ability	integer	true	none	灯具支持属性	参考下面具体说明

ability是二进制表示

位号 (n)	二进制值	位权 (2^n)	说明
0	1	1	是否支持开关, 1表示支持, 0表示不支持
1	1	2	是否支持调亮度
2	1	4	是否支持色温
3	1	8	是否支持彩色
4	1	16	是否支持分段
5	1	32	是否支持设置长度
6	1	64	是否支持动效
7	1	128	是否支持电流设置

举例: ability=15, 二进制表示0000 1111, 表示支持开关, 调亮度, 色温, 彩色

GET 获取单个灯具

GET /clip/v2/resource/light/light_uuid

说明

- 用于获取单个灯具的信息和状态

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {
      "ability": 79,
      "brightness": 100,
      "color_arr": [],

```

```

    "color_cw": 2740,
    "color_len": 0,
    "color_mode": 2,
    "color_rgb": 0,
    "color_rgb_arr": [],
    "color_x": 0,
    "color_y": 0,
    "ext_attr": {
      "motion": 2
    },
    "id": "49F6A5DD-F8FA-4617-9AE1-5F91D0E6E7EF",
    "motion": {},
    "motion_type": [
      1
    ],
    "name": "",
    "on": 1,
    "pack": [],
    "position_x": 0,
    "position_y": 0,
    "positions": "",
    "power_on": {
      "brightness": 0,
      "brightness_mode": 0,
      "color_cw": 0,
      "color_mode": 0,
      "color_x": 0,
      "color_y": 0,
      "mode": 0,
      "on": 0,
      "on_mode": 0
    },
    "support_dynamic": 0,
    "support_segment": 0,
    "sync_status": 0,
    "type": "light"
  }
},
"msg": "success"
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» msg	string	true	none	说明信息	none
» data	object	true	none		none
»» obj	object	true	none		none
»»» id	string	true	none	灯具 UUID	none
»»» type	string	true	none	类型	此处固定为 light
»»» name	string	true	none	名字	none
»»» on	integer	true	none	开关状态	none
»»» brightness	integer	true	none	亮度	1-100
»»» color_mode	integer	true	none	颜色模式	0 彩色HSV模式, 1 彩色XY模式, 2 冷暖色, 3 彩色多组XY模式
»»» color_cw	integer	true	none	冷暖值	2000 - 6500
»»» color_x	integer	true	none	XY模式 X值	XY色盘中的x值
»»» color_y	integer	true	none	XY模式 Y值	XY色盘中的y值
»»» color_len	integer	true	none	分段长度	分段调光时, 分几段
»»» color_arr	[object]	true	none	分段数据	none
»»»» x	integer	true	none	x值	none
»»»» y	integer	true	none	y值	none
»»» pack	[string]	false	none		BweeApp专用
»»» position_x	integer	false	none		BweeApp专用
»»» position_y	integer	false	none		BweeApp专用
»»» positions	string	true	none		BweeApp专用
»»» power_on	PowerOn	false	none	通电反应	none
»»»» mode	integer	true	none	模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义, 3 亮, 4 灭

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»»» on_mode	integer	true	none	开关模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义
»»»» on	integer	true	none	开关	none
»»»» brightness_mode	integer	true	none	亮度模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义
»»»» brightness	integer	true	none	亮度	0-100
»»»» color_mode	integer	true	none	颜色模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义xy, 3 自定义cw
»»»» color_x	integer	true	none	彩色x值	none
»»»» color_y	integer	true	none	彩色y值	none
»»»» color_cw	integer	true	none	冷暖	2000 - 6500
»»» support_segment	integer	true	none	分段能力	1支持分段色, 0 不支持
»»» support_dynamic	integer	true	none	动态场景	1支持, 0 不支持
»»» ability	integet	true	none	灯具支持属性	参考下面的具体说明

ability是二进制表示

位号 (n)	二进制值	位权 (2^n)	说明
0	1	1	是否支持开关, 1表示支持, 0表示不支持
1	1	2	是否支持调亮度
2	1	4	是否支持色温
3	1	8	是否支持彩色
4	1	16	是否支持分段
5	1	32	是否支持设置长度
6	1	64	是否支持动效
7	1	128	是否支持电流设置

举例: ability=15, 二进制表示0000 1111, 表示支持开关, 调亮度, 色温, 彩色

PUT 控制灯具

PUT /clip/v2/resource/light/light_uuid

说明

- 用于控制一个灯具
- 参数为严格模式, 如果不希望控制, 不要传这个key
- 控制颜色时, 多段色, 彩色, 冷暖色 相互冲突, 请不要一起传入
- 如果一起传入, 那么优先级是 多段色 > 彩色 > 冷暖色
- 请求会立刻返回成功, 并将内存中灯具的状态设置为请求值
- 实际的控制指令会稍后发出

注意

网关内部存在一个状态同步机制, 会将内存中的灯具状态刷新成实际值
 如: 设备A, 亮度为100%, 控制灯亮度设置为 50%, 假设指令丢包, 那么
 此时调用查询接口, 会得到亮度50%
 过10秒左右再调用接口, 会得到亮度100%

Body 请求参数

```
{
  "on": true
}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
body	body	object	否		none
» on	body	boolean	否	开关	none
» brightness	body	integer	否	亮度	none
» color_cw	body	integer	否	冷暖色	范围 2000 - 6500
» color_x	body	integer	否	彩色X值	none
» color_y	body	integer	否	彩色Y值	none
» color_arr	body	[object]	否	多段色	none
»» x	body	integer	否	多段X值	none
»» y	body	integer	否	多段Y值	none
» color_rgb	body	integer	否	RGB颜色值	0x112233, 11:R 22:G 33:B
» color_rgb_arr	body	[object]	否	RGB多段色	RGB类型的integer数组

说明: 获取灯具列表里面有个color_mode 表示灯目前处于的模式, 在控制灯具的时候这个参数不需要传, 网关会根据设置的值自动识别。

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {}
  },
  "msg": "success"
}
```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	信息	none

灯具群组管理

PUT 灯具群组控制

PUT /clip/v2/resource/group_light/group_light_uuid

说明

- 用于控制多个灯具
- 参数为严格模式, 如果不希望控制, 不要传这个key
- 控制颜色时, 多段色, 彩色, 冷暖色 相互冲突, 请不要一起传入
- 如果一起传入, 那么优先级是 多段色 > 彩色 > 冷暖色
- 请求会立刻返回成功, 并将内存中灯具的状态设置为请求值
- 实际的控制指令会稍后发出

注意

网关内部存在一个状态同步机制, 会将内存中的灯具状态刷新成实际值
如: 设备A, 亮度为100%, 控制灯亮度设置为 50%, 假设指令丢包, 那么
此时调用查询接口, 会得到亮度50%
过10秒左右再调用接口, 会得到亮度100%

Body 请求参数

```
{
  "on": true
}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
body	body	object	否		none
» on	body	boolean	否	开关	none
» brightness	body	integer	否	亮度	none
» color_cw	body	integer	否	冷暖色	范围 2000 - 6500
» color_x	body	integer	否	彩色X值	none
» color_y	body	integer	否	彩色Y值	none
» color_arr	body	[object]	否	多段色	none
»» x	body	integer	否	多段X值	none
»» y	body	integer	否	多段Y值	none
» color_rgb	body	integer	否	RGB颜色值	0x112233, 11:R 22:G 33:B
» color_rgb_arr	body	[object]	否	RGB多段色	RGB类型的integer数组

说明：获取灯具列表里面有个color_mode 表示灯目前处于的模式，在控制灯具的时候这个参数不需要传，网关会根据设置的值自动识别。

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {}
  },
  "msg": "success"
}
```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	信息	none

场景管理

GET 获取场景列表

GET /clip/v2/resource/scene

说明

获取场景列表
支持房间过滤

Body 请求参数

```
{
  "room_uuid": "string"
}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
body	body	object	否		none
» room_uuid	body	string	是	房间ID	none

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [
      {
        "id": "3EBD2DB5-B946-4BBA-B678-C7B7C6BA4D0F",
        "type": "scene",
        "parent_id": "2F84620F-C289-4AA3-8A1E-D6DE9C33D1F5",
        "parent_type": "group_light",
        "name": "端午龙舟",
        "scene_type": 2,
        "is_active": 1,
        "picture_id": "E423E110-0398-4FFB-9E3D-E8E3A1CEEEEB",
        "picture_type": "file",
        "picture_url": "http://192.168.41.110:8000/20240829_173416_E423E110-0398-4FFB-9E3D-E8E3A1CEEEEB.png",
        "icon": "",
        "background": "",
        "sequence": 0,
        "colors": [
          4293551661,
          4292219417,
          4293890993,
          4283345655,
          4288215906
        ]
      }
    ]
  }
}
```

```

    ],
    "len": 1,
    "obj": {}
  },
  "msg": "success"
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none		none
» msg	string	true	none		none
» data	object	true	none		none
»» arr	[object]	true	none		none
»»» id	string	true	none	场景ID	none
»»» type	string	true	none	资源类型	此处固定为 scene
»»» parent_id	string	true	none	父节点	none
»»» parent_type	string	true	none	父节点	此处固定位 group_light
»»» name	string	true	none	名称	none
»»» scene_type	integer	true	none	场景类型	1图片场景, 2颜色场景
»»» is_active	integer	true	none	是否激活	1已激活, 0否
»»» picture_id	string	true	none	图片	图片场景需要用到的字段
»»» picture_type	string	true	none	资源类型	此处固定为 file
»»» picture_url	string	true	none	图片地址	none
»»» icon	string	true	none		BweeApp专用
»»» background	string	true	none		BweeApp专用
»»» sequence	integer	true	none		BweeApp专用
»»» colors	[integer]	true	none		BweeApp专用

GET 获取单个场景

GET /clip/v2/resource/scene/scene_uuid

说明

获取单个场景信息

Body 请求参数

```
{}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
body	body	object	否		none

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {
      "background": "",
      "colors": [
        4293551661,
        4292219417,
        4293890993,
        4283345655,
        4288215906
      ],
      "icon": "",
      "id": "3EBD2DB5-B946-4BBA-B678-C7B7C6BA4D0F",
      "is_active": 0,
      "name": "端午龙舟",
      "parent_id": "2F84620F-C289-4AA3-8A1E-D6DE9C33D1F5",
      "parent_type": "group_light",
      "picture_id": "E423E110-0398-4FFB-9E3D-E8E3A1CEEEEB",
      "picture_type": "file",
      "picture_url": "http://192.168.41.110:8000/20240829_173416_E423E110-0398-4FFB-9E3D-E8E3A1CEEEEB.png",
      "scene_type": 2,
      "sequence": 0,
      "type": "scene"
    }
  },
  "msg": "success"
}
```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none		none
» msg	string	true	none		none
» data	object	true	none		none
»» obj	object	true	none		none
»»» id	string	true	none	场景ID	none
»»» type	string	true	none	资源类型	此处固定为 scene
»»» parent_id	string	true	none	父节点	none
»»» parent_type	string	true	none	父节点	此处固定位 group_light
»»» name	string	true	none	名称	none
»»» scene_type	integer	true	none	场景类型	1图片场景, 2颜色场景
»»» is_active	integer	true	none	是否激活	1已激活, 0否
»»» picture_id	string	true	none	图片	图片场景需要用到的字段
»»» picture_type	string	true	none	资源类型	此处固定为 file
»»» picture_url	string	true	none	图片地址	none
»»» icon	string	true	none		BweeApp专用
»»» background	string	true	none		BweeApp专用
»»» sequence	integer	true	none		BweeApp专用
»»» colors	[integer]	true	none		BweeApp专用

PUT 触发场景

PUT /clip/v2/resource/scene/scene_uuid

说明

使用 recall 字段来触发场景

Body 请求参数

```
{
  "recall": 1
}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
body	body	object	否		none
» recall	body	integer	是		1: 是静态场景, 2: 动态场景

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {}
  },
  "msg": "success"
}
```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none		none
» msg	string	true	none		none

同步器管理

GET 获取同步器列表

GET /clip/v2/resource/sync

说明

- 用于获取所有的同步器, 以及他们当前的状态

返回示例

```
{
```

```

"code": 0,
"data": {
  "arr": [
    {
      "id": "5075D324-2DE0-4C08-AC1B-FB07B1C447A9",
      "type": "sync",
      "name": "",
      "ability": 0,
      "on": 0,
      "brightness": 0,
      "source": 0,
      "mode": 0,
      "frequency": 0,
      "stop_action": 0,
      "color_config": 1,
      "color_config_1": [
        {
          "position_x": 0,
          "position_y": 0,
          "x": 39914,
          "y": 20037
        }
      ],
      "color_config_2": [],
      "color_config_3": [],
      "color_config_4": [],
      "area_id": "",
      "area_name": ""
    }
  ],
  "len": 1,
  "obj": {}
},
"msg": "success"
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	说明信息	none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» data	object	true	none		none
»» obj	object	true	none		none
»» arr	[object]	false	none		none
»»» id	string	true	none	同步器ID	none
»»» type	string	true	none	资源类型	此处固定为sync
»»» name	string	true	none	名称	none
»»» ability	integer	true	none	能力	预留
»»» on	integer	true	none	开关	0关, 1开
»»» brightness	integer	true	none	亮度	1 - 100
»»» source	integer	true	none	数据源	0 HDMI1, 1 HDMI2
»»» mode	integer	true	none	模式	0视频, 1音乐, 2游戏
»»» frequency	integer	true	none	强度	0低, 1中, 2高, 3最高
»»» stop_action	integer	true	none	停止动作	0保持, 2关灯
»»» color_config	integer	true	none	当前配置	勾选哪个 config, 1对应 color_config_1, 2对应 color_config_2, 依次类推
»»» color_config_1	[object]	true	none	配置1	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none
»»» color_config_2	[object]	true	none	配置2	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none
»»» color_config_3	[object]	true	none	配置3	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»» color_config_4	[object]	true	none	配置4	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none
»»» area_id	string	true	none	区域ID	与之关联的同步区域ID
»»» area_name	string	true	none	区域名称	与之关联的同步区域名称

GET 获取单个同步器

GET /clip/v2/resource/sync/sync_uuid

说明

- 用于单个同步器的信息和状态

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {
      "ability": 0,
      "area_id": "",
      "area_name": "",
      "brightness": 0,
      "color_config": 1,
      "color_config_1": [
        {
          "position_x": 0,
          "position_y": 0,
          "x": 39914,
          "y": 20037
        },
        {
          "position_x": 0,
          "position_y": 0,
          "x": 35106,
          "y": 23392
        },
        {
          "position_x": 0,
          "position_y": 0,
          "x": 30699,
          "y": 25918
        }
      ],
    }
  }
}
```

```
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 26911,  
    "y": 28294  
  },  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 21508,  
    "y": 33694  
  }  
],  
"color_config_2": [  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 22549,  
    "y": 20601  
  },  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 26568,  
    "y": 23298  
  },  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 18270,  
    "y": 21550  
  },  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 9864,  
    "y": 16510  
  }  
],  
"color_config_3": [  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 14023,  
    "y": 17723  
  },  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 17431,  
    "y": 21480  
  },  
  {  
    "position_x": 0,  
    "position_y": 0,  
    "x": 20999,  
    "y": 26121  
  }  
]
```

```

    }
  ],
  "color_config_4": [
    {
      "position_x": 0,
      "position_y": 0,
      "x": 9672,
      "y": 6607
    },
    {
      "position_x": 0,
      "position_y": 0,
      "x": 37190,
      "y": 23165
    }
  ],
  "frequency": 0,
  "id": "5075D324-2DE0-4C08-AC1B-FB07B1C447A9",
  "mode": 0,
  "name": "",
  "on": 0,
  "source": 0,
  "stop_action": 0,
  "type": "sync"
}
},
"msg": "success"
}

```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	说明信息	none
» data	object	true	none		none
»» obj	object	true	none		none
»»» id	string	true	none	同步器ID	none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»» type	string	true	none	资源类型	此处固定为sync
»»» name	string	true	none	名称	none
»»» ability	integer	true	none	能力	预留
»»» on	integer	true	none	开关	0关, 1开
»»» brightness	integer	true	none	亮度	1 - 100
»»» source	integer	true	none	数据源	0 HDMI1, 1 HDMI2
»»» mode	integer	true	none	模式	0视频, 1音乐, 2游戏
»»» frequency	integer	true	none	强度	0低, 1中, 2高, 3最高
»»» stop_action	integer	true	none	停止动作	0保持, 2关灯
»»» color_config	integer	true	none	当前配置	勾选哪个 config, 1对应 color_config_1, 2对应 color_config_2, 依次类推
»»» color_config_1	[object]	true	none	配置1	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none
»»» color_config_2	[object]	true	none	配置2	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none
»»» color_config_3	[object]	true	none	配置3	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none
»»» color_config_4	[object]	true	none	配置4	none
»»»» x	integer	true	none	X值	none
»»»» y	integer	true	none	Y值	none
»»» area_id	string	true	none	区域ID	与之关联的同步区域ID

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
»»» area_name	string	true	none	区域名称	与之关联的同步区域名称

PUT 控制同步器

PUT /clip/v2/resource/sync/sync_uuid

说明

- 用于控制一个灯具
- 参数为严格模式, 如果不希望修改, 不要传这个key

Body 请求参数

```
{
  "on": 1
}
```

请求参数

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
body	body	object	否		none
» on	body	integer	是	开关	0关, 1开
» mode	body	integer	是	模式	0视频, 1音乐, 2游戏
» frequency	body	integer	是	频率	0低, 1中, 2高, 3最高
» source	body	integer	是	数据源	0 HDMI1, 1 HDMI2
» brightness	body	integer	是	亮度	1-100
» color_config	body	integer	是	配置	勾选哪个 config, 1对应 color_config_1, 2对应 color_config_2, 依次类推
» color_config_1	body	[ColorXY]	是	配置1	1-5 个颜色
»» x	body	integer	是	X值	none

名称	位置	类型	必选	中文名	说明
»» y	body	integer	是	Y值	none
» color_config_2	body	[ColorXY]	是	配置2	1-5 个颜色
»» x	body	integer	是	X值	none
»» y	body	integer	是	Y值	none
» color_config_3	body	[ColorXY]	是	配置3	1-5 个颜色
»» x	body	integer	是	X值	none
»» y	body	integer	是	Y值	none
» color_config_4	body	[ColorXY]	是	配置4	1-5 个颜色
»» x	body	integer	是	X值	none
»» y	body	integer	是	Y值	none

返回示例

```
{
  "code": 0,
  "data": {
    "arr": [],
    "obj": {}
  },
  "msg": "success"
}
```

返回结果

状态码	状态码含义	说明	数据模型
200	OK	none	Inline

返回数据结构

状态码 200

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» code	integer	true	none	状态码	none
» msg	string	true	none	信息	none

订阅/推送

概述说明

前置条件

- 网关固件版本必须高于 v1.10.17

概述

- 网关局域网推送协议, 采用mqtt协议实现
- 对接此协议, 可以快速获取到网关内部的信息变更
- 此协议用于被动接收数据, 不能主动发布数据, 想要主动发请求的, 请参考 网关API文档

各类参数

- mqtt 版本: v3.1.1
- IP: 网关IP
- 端口: 1883
- 协议头: mqtt://

设备管理

一. 设备新增

1. topic

res/device/add

2. payload

```
[
  {
    "ext_button": [],
    "ext_light": [],
    "ext_sync": {},
    "has_new": 0,
    "id": "10E48D35-0ABD-47EB-BA4B-C150D68C4B23",
    "join_status": 1,
    "name": "Bar Lamp",
    "new_version": "",
    "online": 1,
    "product": {
      "cat1_id": 2,
      "cat1_name": "Light",
      "cat2_id": 205,
      "cat2_name": "RGB CW Light",
      "cat3_id": 20504,
      "cat3_name": "Bar Lamp",
    }
  }
]
```

```

    "hardware_version": "6",
    "manufacturer": "Bweetech",
    "model": "915005988001",
    "software_version": "",
    "zigbee_version": "4.11.11_50"
  },
  "services": [
    {
      "rid": "8BAD2C8A-38BE-41CB-A4D3-563B5C7E9C03",
      "rtype": "light"
    }
  ],
  "type": "device"
}
]

```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	设备的UUID
2	type	string	资源类型, 此处固定为 "device"
3	name	string	设备名称
4	join_status	int	入网状态, 此处必然为1
5	online	int	在线状态, 设备刚添加成功时必然为1
6	has_new	int	是否有新版本, 1有, 0没有
7	new_version	string	新版本的版本号
8	product	object	产品信息, 详见API文档
9	services	object array	服务列表
9.[]1	rid	string	资源UUID
9.[]2	rtype	string	资源类型
10	ext_light	object array	灯具状态, 详见API文档
11	ext_sync	object	同步器状态, 详见API文档
12	ext_button	object_array	按键状态, 详见API文档

4. 功能说明

- 此topic会在设备入网后, 并且将 join_status 设置为1时 触发

二. 设备删除

1. topic

res/device/remove

2. payload

```
[
  {
    "id": "10E48D35-0ABD-47EB-BA4B-C150D68C4B23",
    "type": "device"
  }
]
```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	设备唯一ID
2	type	string	资源类型, 此处固定为 "device"

4. 功能说明

- 此topic会在设备删除, 或者设备 join_status 置为 0 时触发

三. 设备更新

1. topic

res/device/update

2. payload

```
[
  {
    "id": "10E48D35-0ABD-47EB-BA4B-C150D68C4B23",
    "value": {
      "name": "吧灯01"
    }
  }
]
```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	设备的 ID
2	value	object	有更新的字段

value对象

序号	字段	类型	说明
1	name	string	设备名称
2	room_id	string	房间的UUID

4. 功能说明

- 在设备信息变更时, 会触发此 topic
- value对象中, key存在代表有更新, key不存在代表未更新

灯具管理

一. 灯具更新

1. topic

res/light/update

2. payload

```
[
  {
    "device_id": "10E48D35-0ABD-47EB-BA4B-C150D68C4B23",
    "id": "8BAD2C8A-38BE-41CB-A4D3-563B5C7E9C03",
    "value": {
      "brightness": 74,
      "color_arr": [
        {
          "x": 26839,
          "y": 28098
        },
        {
          "x": 22993,
          "y": 29119
        },
        {
          "x": 21025,
          "y": 24022
        },
        {
          "x": 18600,
```

```

        "y": 24633
      },
      {
        "x": 10591,
        "y": 23416
      }
    ],
    "color_len": 5
  }
}
]

```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	灯具的ID
2	device_id	string	设备的ID
3	value	object	有更新的字段

value对象

序号	字段	类型	说明
1	on	int	开关, 1开, 0关
2	brightness	int	亮度, 范围 0 - 100
3	color_mode	int	颜色模式, 1xy, 2cw, 3xy array
4	color_x	int	xy模式时的 x值, 范围 1 - 65535
5	color_y	int	xy模式时的 y值, 范围 1 - 65535
6	color_cw	int	cw模式时的 cw值, 范围 2000 - 6500
7	color_arr	object array	xy array模式时的 xy数组
7.[]1	x	int	x值
7.[]2	y	int	y值
8	sync_status	int	灯具是否在同步中, 1是, 0否
9	position_x	int	BweeApp专用, 色盘中的x坐标
10	position_y	int	BweeApp专用, 色盘中的y坐标
11	positions	string	BweeApp专用, 分段色时, 多个坐标
12	pack	string array	BweeApp专用, 多个灯组合在一起

4. 功能说明

- 在灯具信息变更时, 会触发此 topic
- value对象中, key存在代表有更新, key不存在代表未更新

房间管理

一. 房间新增

1. topic

res/room/add

2. payload

```
[
  {
    "id": "748670A4-EE28-4D08-B9A7-3D7F217A7E6B",
    "type": "room",
    "name": "主卧",
    "room_kind": 0,
    "room_type": "",
    "background": 1,
    "icon": "assets/room/room4.png",
    "sequence": 0,
    "children": [],
    "services": [
      {
        "rid": "B59EAB99-7D80-4AD2-8C2C-126ED7BED25F",
        "rtype": "group_light"
      }
    ]
  }
]
```

数组内元素为设备的UUID

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	房间的UUID
2	type	string	资源类型, 此处固定为 "room"
3	name	string	房间名称
4	room_kind	int	此处必然为0
5	room_type	string	房间类型, 未做限制, 可以是任意字符串
6	sequence	int	房间序号, 未做限制, 可以是任意数字

序号	字段	类型	说明
7	children	object array	此处必然是空数组
8	services	object array	支持的服务列表
8.[]1	rid	string	资源UUID
8.[]2	rtype	string	资源类型
9	background	int	BweeApp专用, 房间壁纸序号
10	icon	string	BweeApp专用, 房间壁纸名称

4. 功能说明

- 此topic会在创建房间时 触发
- 由于刚创建房间时没有设备, 所以报文中的 children 必然是空数组

二. 房间删除

1. topic

res/room/remove

2. payload

```
[
  {
    "id": "748670A4-EE28-4D08-B9A7-3D7F217A7E6B",
    "type": "room"
  }
]
```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	房间的UUID
2	type	string	资源类型, 此处固定为 "room"

4. 功能说明

- 此topic会在房间删除时触发

三. 房间更新

1. topic

res/room/update

2. payload

```
[
  {
    "id": "748670A4-EE28-4D08-B9A7-3D7F217A7E6B",
    "value": {
      "name": "主卧(南)"
    }
  }
]
```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	房间的 ID
2	value	object	有更新的字段

value对象

序号	字段	类型	说明
1	name	string	房间名称
2	room_type	string	房间类型
3	sequence	int	房间序号
4	background	int	房间背景序号
5	icon	string	房间背景名称
6	device_add	string array	新增设备, 数组内元素为设备的UUID
7	device_del	string array	移除设备, 数组内元素为设备的UUID

4. 功能说明

- 在房间信息变更时, 会触发此 topic
- value对象中, key存在代表有更新, key不存在代表未更新

场景管理

一. 场景新增

1. topic

res/scene/add

2. payload

```
[
  {
    "id": "AE017B91-75BF-4CC6-9EC7-F2C48DDC11FD",
    "type": "scene",
    "name": "瓦尔登湖",
    "parent_id": "2F0B3B6D-CE40-4A2F-A529-A2DE3EDD9C62",
    "parent_type": "group_light",
    "room_uuid": "6B703F4A-A2A2-4F3C-82D6-BDD4E8BA8B1C",
    "brightness": 0,
    "scene_type": 2,
    "is_active": 0,
    "sequence": 0,
    "number": 4885848,
    "icon": "",
    "background": "",
    "colors": [
      4293473571,
      4293687116,
      4294026836,
      4294432128,
      4287352825
    ],
    "picture_id": "25967925-FC78-4C1F-A8CB-33E5A3DD17A5",
    "picture_type": "file",
    "picture_url": "http://192.168.41.104:8000/33E5A3DD17A5.png",
    "device_arr": [
      {
        "ext_light": [],
        "id": "10E48D35-0ABD-47EB-BA4B-C150D68C4B23",
        "type": "device"
      }
    ]
  }
]
```

数组内元素为设备的UUID

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	场景的UUID
2	type	string	资源类型, 此处固定为 "scene"
3	name	string	场景名称
4	parent_id	string	父节点, 即group_light 的UUID
5	parent_type	string	此处固定为 group_light
6	room_uuid	string	房间的UUID
7	brightness	int	场景的亮度
8	scene_type	int	1颜色场景, 2图片场景
9	is_active	int	是否激活, 1是, 0否
10	sequence	int	场景序号
11	number	int	场景库的编号
12	icon	string	场景图标, 实际没用到
13	background	string	场景背景, 实际没用到
14	colors	int array	场景5个颜色
15	picture_id	string	图片资源的UUID
16	picture_type	string	此处固定为 file
17	picture_url	string	图片的URL
18	device_arr	object array	场景中每个设备的颜色, 详见API文档

4. 功能说明

- 此topic会在创建场景时 触发

二. 场景删除

1. topic

res/scene/remove

2. payload

```
[
  {
    "id": "AE017B91-75BF-4CC6-9EC7-F2C48DDC11FD",
    "type": "scene"
  }
]
```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	场景的UUID
2	type	string	资源类型, 此处固定为 "scene"

4. 功能说明

- 此topic会在场景删除时触发

三. 场景更新

1. topic

res/scene/update

2. payload

```
[
  {
    "id": "AE017B91-75BF-4CC6-9EC7-F2C48DDC11FD",
    "room_id": "6B703F4A-A2A2-4F3C-82D6-BDD4E8BA8B1C",
    "value": {
      "is_active": 1
    }
  }
]
```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	场景的 UUID

序号	字段	类型	说明
2	room_id	string	房间的 UUID
3	value	object	有更新的字段

value对象

序号	字段	类型	说明
1	name	string	场景名称
2	picture_id	string	图片UUID
3	picture_type	string	此处固定为 file
4	picture_url	string	图片的 URL
5	sequence	int	场景序号
6	icon	string	场景图标
7	background	string	场景背景图
8	colors	int array	场景的5个颜色
9	is_active	int	场景激活状态, 1激活, 0未激活

4. 功能说明

- 在场景信息变更时, 会触发此 topic
- value对象中, key存在代表有更新, key不存在代表未更新

同步器管理

一. 同步器更新

1. topic

res/sync/update

2. payload

```
[
  {
    "device_id": "BDF83E95-5B50-4711-B817-62B647665DB2",
    "id": "2ACE7DAC-6DB8-4CF2-9FFD-246D0D45D73A",
    "value": {
      "on": 1
    }
  }
]
```

3. 字段说明

序号	字段	类型	说明
1	id	string	同步器的ID
2	device_id	string	设备的ID
3	value	object	有更新的字段

value对象

序号	字段	类型	说明
1	on	int	开关, 1开, 0关
2	brightness	int	亮度, 范围 0 - 100
3	mode	int	模式, 0视频, 1音频, 2游戏
4	frequency	int	强度, 0弱, 1中, 2强, 3最强
5	source	int	数据源, 0HDMI1, 1HDMI2
6	color_config	int	颜色配置, 1配色方案1, 2配色方案2, 以此类推
7	color_config_1	object array	配色方案1的具体内容
8	color_config_2	object array	配色方案2的具体内容
9	color_config_3	object array	配色方案3的具体内容
10	color_config_4	object array	配色方案4的具体内容
11	stop_action	int	停止同步时的动作, 0保持, 2关灯
12	area_id	string	关联的同步区域的UUID
13	area_name	string	关联的同步区域的名字

4. 功能说明

- 在同步器信息变更时, 会触发此 topic
- value对象中, key存在代表有更新, key不存在代表未更新

接口授权

调用接口 [\[添加网关\]](#) 后, 会获取 “user_name” 值。该值将作为 token 字段, 用于后续接口调用。

在进行后续接口调用时, 请在请求头 (header) 中加入 “application-key”, 且 “application-key” 的值应为 [\[添加网关\]](#) 接口所返回的 “user_name” 字段。

数据模型

ResInfo

```
{
  "rid": "string",
  "rtype": "string"
}
```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
rid	string	true	none	资源UUID	none
rtype	string	true	none	资源类型	none

DeviceDetail

```
{
  "id": "string",
  "type": "string",
  "name": "string",
  "join_status": 0,
  "online": 0,
  "has_new": 0,
  "product": {
    "cat1_id": 0,
    "cat1_name": "string",
    "cat2_id": 0,
    "cat2_name": "string",
    "cat3_id": 0,
    "cat3_name": "string",
    "manufacturer": "string",
    "model": "string",
    "hardware_version": "string",
    "software_version": "string",
    "zigbee_version": "string"
  },
  "services": [
    {
      "rid": "string",
      "rtype": "string"
    }
  ]
}
```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
id	string	true	none	设备 UUID	none
type	string	true	none	类型	此处必然为 device
name	string	true	none	名称	none
join_status	integer	true	none	入网状 态	一般, 需要过滤 join_status=1 的设备, 若=0, 代表不是用户想加的设备
online	integer	true	none	在线状 态	1在线, 0离线
has_new	integer	true	none	是否有 新版本	1有更新, 0无
product	object	true	none	产品信 息	none
» cat1_id	integer	true	none	1类id	1网关, 2灯具, 3同步器
» cat1_name	string	true	none	1类名称	none
» cat2_id	integer	true	none	2类id	分类信息, 如 203为CW灯, 205为RGBCW灯
» cat2_name	string	true	none	2类名称	none
» cat3_id	integer	true	none	3类id	精确到产品, 如 20504 为 Bar灯
» cat3_name	string	true	none	3类名称	none
» manufacturer	string	true	none	厂商信 息	zigbee basic cluster 中的 manufacturer
» model	string	true	none	型号	zigbee basic cluster 中的 model
» hardware_version	string	true	none	硬件版 本号	none
» software_version	string	true	none	软件版 本号	none
» zigbee_version	string	true	none	Zigbee 版本号	none
services	[ResInfo]	true	none		none

PowerOn

```
{
  "mode": 0,
  "on_mode": 0,
  "on": 0,
  "brightness_mode": 0,
  "brightness": 0,
  "color_mode": 0,
  "color_x": 0,
  "color_y": 0,
  "color_cw": 0
}
```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
mode	integer	true	none	模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义, 3 亮, 4 灭
on_mode	integer	true	none	开关模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义
on	integer	true	none	开关	none
brightness_mode	integer	true	none	亮度模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义
brightness	integer	true	none	亮度	0-100
color_mode	integer	true	none	颜色模式	0 默认, 1 记忆, 2 自定义xy, 3 自定义cw
color_x	integer	true	none	彩色x值	none
color_y	integer	true	none	彩色y值	none
color_cw	integer	true	none	冷暖	2000 - 6500

ColorXY

```
{
  "x": 0,
  "y": 0
}
```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
x	integer	true	none	X值	none
y	integer	true	none	Y值	none

LightDetail

```
{
  "id": "string",
  "type": "string",
  "name": "string",
  "on": 0,
  "brightness": 0,
  "color_mode": 0,
  "color_cw": 0,
  "color_x": 0,
  "color_y": 0,
  "color_len": 0,
  "color_arr": [
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  ],
  "pack": [
    "string"
  ],
  "position_x": 0,
  "position_y": 0,
  "positions": "string",
  "power_on": {
    "mode": 0,
    "on_mode": 0,
    "on": 0,
    "brightness_mode": 0,
    "brightness": 0,
    "color_mode": 0,
    "color_x": 0,
    "color_y": 0,
    "color_cw": 0
  }
}
```

```

},
"support_segment": 0
}

```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
id	string	true	none	灯具 UUID	none
type	string	true	none	类型	此处固定为 light
name	string	true	none	名字	none
on	integer	true	none	开关状 态	none
brightness	integer	true	none	亮度	1-100
color_mode	integer	true	none	颜色模 式	0 彩色HSV模式, 1 彩色XY模 式, 2 冷暖色, 3 彩色多组XY模 式
color_cw	integer	true	none	冷暖值	2000 - 6500
color_x	integer	true	none	XY模式 X值	XY色盘中的x值
color_y	integer	true	none	XY模式 Y值	XY色盘中的y值
color_len	integer	true	none	分段长 度	分段调光时, 分几段
color_arr	[object]	true	none	分段数 据	none
» x	integer	true	none	x值	none
» y	integer	true	none	y值	none
pack	[string]	false	none		BweeApp专用
position_x	integer	false	none		BweeApp专用
position_y	integer	false	none		BweeApp专用
positions	string	true	none		BweeApp专用
power_on	PowerOn	false	none	通电反 应	none
support_segment	integer	true	none	分段能 力	1支持分段色, 0 不支持

RoomDetail

```
{
  "id": "string",
  "type": "string",
  "name": "string",
  "room_kind": 0,
  "room_type": "string",
  "icon": "string",
  "background": 0,
  "sequence": 0,
  "children": [
    {
      "rid": "string",
      "rtype": "string"
    }
  ],
  "services": [
    {
      "rid": "string",
      "rtype": "string"
    }
  ]
}
```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
id	string	true	none	房间 UUID	none
type	string	true	none	类型	此处必然为 room
name	string	true	none	名称	房间名字
room_kind	integer	true	none	房间种类	0普通, 1全屋, 2未分配
room_type	string	true	none	房间分类	任意字符串, 暂未定义, 可以是 "卧室", "厨房" 等
icon	string	true	none		BweeApp专用
background	integer	true	none		BweeApp专用
sequence	integer	true	none		BweeApp专用
children	[ResInfo]	true	none	包含的设备	目前children的 rtype 必然为 device
services	[ResInfo]	true	none	服务列表	一般一个房间会包含一个 group_light 的服务

SceneDetail

```
{
  "id": "string",
  "type": "string",
  "parent_id": "string",
  "parent_type": "string",
  "name": "string",
  "scene_type": 0,
  "is_active": 0,
  "picture_id": "string",
  "picture_type": "string",
  "picture_url": "string",
  "icon": "string",
  "background": "string",
  "sequence": 0,
  "colors": [
    0
  ]
}
```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
id	string	true	none	场景ID	none
type	string	true	none	资源类型	此处固定为 scene
parent_id	string	true	none	父节点	none
parent_type	string	true	none	父节点	此处固定为 group_light
name	string	true	none	名称	none
scene_type	integer	true	none	场景类型	1图片场景, 2颜色场景
is_active	integer	true	none	是否激活	1已激活, 0否
picture_id	string	true	none	图片	图片场景需要用到的字段
picture_type	string	true	none	资源类型	此处固定为 file
picture_url	string	true	none	图片地址	none
icon	string	true	none		BweeApp专用
background	string	true	none		BweeApp专用
sequence	integer	true	none		BweeApp专用

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
colors	[integer]	true	none		BweeApp专用

SyncDetail

```
{
  "id": "string",
  "type": "string",
  "name": "string",
  "ability": 0,
  "on": 0,
  "brightness": 0,
  "source": 0,
  "mode": 0,
  "frequency": 0,
  "stop_action": 0,
  "color_config": 0,
  "color_config_1": [
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  ],
  "color_config_2": [
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  ],
  "color_config_3": [
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  ],
  "color_config_4": [
    {
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  ],
  "area_id": "string",
  "area_name": "string"
}
```

属性

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
id	string	true	none	同步器ID	none
type	string	true	none	资源类型	此处固定为sync
name	string	true	none	名称	none
ability	integer	true	none	能力	预留
on	integer	true	none	开关	0关, 1开
brightness	integer	true	none	亮度	1 - 100
source	integer	true	none	数据源	0 HDMI1, 1 HDMI2
mode	integer	true	none	模式	0视频, 1音乐, 2游戏
frequency	integer	true	none	强度	0低, 1中, 2高, 3最高
stop_action	integer	true	none	停止动作	0保持, 2关灯
color_config	integer	true	none	当前配置	勾选哪个 config, 1对应 color_config_1, 2对应 color_config_2, 依次类推
color_config_1	[object]	true	none	配置 1	none
» x	integer	true	none	X值	none
» y	integer	true	none	Y值	none
color_config_2	[object]	true	none	配置 2	none
» x	integer	true	none	X值	none
» y	integer	true	none	Y值	none
color_config_3	[object]	true	none	配置 3	none
» x	integer	true	none	X值	none
» y	integer	true	none	Y值	none
color_config_4	[object]	true	none	配置 4	none

名称	类型	必选	约束	中文名	说明
» x	integer	true	none	X值	none
» y	integer	true	none	Y值	none
area_id	string	true	none	区域ID	与之关联的同步区域ID
area_name	string	true	none	区域名称	与之关联的同步区域名称